

# ТОП образовательных трендов

Какие навыки будут востребованы  
в будущем

Исследователи Института образования Ван Андала в Америке подвели итоги прошедшего учебного года и собрали 6 актуальных направлений, которые определяют развитие образования в ближайшем будущем.

# 1. Социально-эмоциональное обучение

Социально-эмоциональное обучение (Social Emotional Learning) стало актуальным во время и после пандемии, когда и преподаватели, и ученики переживали большой стресс. SEL предлагает проектировать уроки таким образом, чтобы они были более комфортными и личными. Суть этой технологии в том, чтобы научить детей:

- распознавать и управлять эмоциями;
- быть эмпатичными;
- принимать ответственные решения в сложных жизненных ситуациях;
- практиковать здоровое общение и эффективное сотрудничество с другими.

Признак высокого эмоционального интеллекта – открытость новому и желание познавать мир, общаться. Если ребенок внимательно слушает других, задает вопросы, его нужно в этом поощрять, ведь так он развивает эматию.

# Как развивать эмоциональный интеллект у детей

- Называть эмоции
- Обсуждать эмоциональные ситуации
- Не обесценивать переживания
- Моделировать способы выражения эмоций
- Научить управлять своими эмоциями
- Музыка, картины, книги

# Как развивать социальный интеллект

- **Изучать эмоции** и психофизические состояния (фиксировать свое состояние, состояние других, по эмоциям догадываться о содержании происходящего)
- **«Активное» слушание** (Я-сообщение, «Я вижу вас огорчило...», «Правильно ли я понимаю, что...», используйте слова и фразы собеседника)

## 2. Проектное обучение

Как и SEL, проектное обучение (Project-based Learning) обрело большую популярность в последние годы. Если раньше учителя были источником знаний, теперь эту функцию выполняют поисковые системы. Новая задача педагога — создавать такой опыт обучения, который развивает любознательность, креативность и критическое мышление. И главное — учить применять знания на практике в проектной деятельности.

**«Сейчас что-то не так, и я хочу изменить это». Человек – автор своей жизни.**

**Проектирование** – это деятельность, направленная на изменение окружающей действительности в условиях ограниченных ресурсов и времени.

Проектирование возникает тогда, когда есть разрыв между тем, что есть в настоящем, и тем, что человек хочет видеть в будущем. Например, «я не знаю, но хочу узнать».

**Проект** всегда имеет автора, цель, оригинальную идею, точку старта и финиша.

# Чем отличается от творчества

Творчество – это создание нового. Чтобы творчество превратилось в проект, необходимо:

- Определить цель;
- Четко представлять себе результат, который мы хотим получить;
- Проработать этапы реализации замысла;
- Выделить определенное количество времени.

## 3. Мягкие навыки

Все больше работодателей нанимают сотрудников, ориентируясь не только на их знания и опыт, но и мягкие навыки: **умение работать в команде, креативность, клиенториентированность, эмоциональный интеллект.** Технологический прогресс позволяет автоматизировать все больше механической работы, и на передний план выходят **soft skills.**

Еще эти навыки называют **компетенции 4К:**

- Критическое мышление
- Креативность
- Коммуникация
- Кооперация

**93% работодателей** хотят видеть в резюме кандидатов **soft skills**. Вот 8 самых востребованных из них:

- Коммуникативные навыки
- Обслуживание клиентов
- Планирование
- Тайм-менеджмент
- Проект-менеджмент
- Аналитическое мышление
- Умение работать самостоятельно
- Гибкость

# Упражнения для развития soft skills у дошкольников

- Урок вежливости
- Упражнения на сплочение (совместный перенос груза)
- ТРИЗ (Что общего? Хорошо или плохо? Почему так произошло?)
- Мозговой штурм
- Креатив-бой (А. Гин «Задачи кота Потряскина»)

## 4. Геймификация

Геймификация повышает вовлеченность детей и способствует когнитивному развитию. Но при условии, что игра не создает исключительно соревновательную среду, а сочетает конкуренцию и сотрудничество, чтобы дети работали сообща и достигали общих целей.

Игра не должна наскучить!

# Игра:

- Проста в правилах
- Обеспечивает быструю обратную связь
- Дает игроку право выбора
- Поощряет свободное объединение игроков и взаимопомощь
- Поощряет всех, а не только чемпионов (радость от игры!)

# 5. STEM

Самые быстрорастущие профессиональные отрасли связаны с наукой, технологиями, инженерией и математикой (Science, Technology, Engineering, Mathematics). Поэтому освоить принципы STEM полезно уже в школе. Это пригодится не только для карьерного роста, но и, учитывая скорость развития технологий, для ежедневных рабочих задач.

Главная цель STEM похода – преодолеть  
свойственную традиционному образованию  
оторванность от решения практических задач  
и выстроить понятные ученикам связи между  
учебными дисциплинами.

# 4 принципа в STEM-подходе:

- Проектная форма организации образовательного процесса
- Практический характер учебных задач
- Межпредметный характер обучения
- Охват дисциплин, которые являются ключевыми для подготовки инженера

# STEAM (Art-искусство)

Все больший вес приобретают креативные индустрии, связанные с интеллектуальной и творческой деятельностью:

- Компьютерные технологии, виртуальная реальность
- Дизайн
- Мода
- Реклама
- Анимация

## 6. Искусственный интеллект

Пока одни в восторге от возможностей, которые дает эта технология, другие справедливо обеспокоены тем, как ее неэтично используют мошенники. Хотя влияние ИИ на образование еще недостаточно изучено, педагоги уже используют преимущества, которые он дает, а также вместе с учениками придумывать, как можно улучшить его работу.

Сюда же можно отнести разнообразные цифровые технологии. Именно они позволяют соответствовать новому цифровому поколению, сделать процесс обучения увлекательным и эффективным. Без этих навыков процесс обучения останется для детей в зоне недосягаемости.

# Постоянное обучение

Умение постоянно развиваться, учиться всю жизнь, исследовательская составляющая – общемировой тренд.

Это позволяет человеку поддерживать собственную мотивацию, критическое мышление, работать с профессиональным выгоранием.